



● ESPERIENZA LAVORATIVA

01/09/2022 – ATTUALE Austin (TX), Stati Uniti

CHIEF SCIENTIFIC OFFICER E CHIEF SCIENTIST CENTER FOR ADVANCED PREPAREDNESS AND THREAT RESPONSE SIMULATION

- Guida le attività di ricerca e sviluppo relative ai giochi di simulazione.
- Supervisiona la progettazione, lo sviluppo e la consegna dei giochi di simulazione per diverse comunità di stakeholder.
- Direzione del CAPTRS Institute.

01/04/2014 – 31/08/2022 La Spezia, Italia

SCIENTIST NATO STO CENTRE FOR MARITIME RESEARCH AND EXPERIMENTATION

- Sviluppo di tecniche transdisciplinari innovative che affrontino sistematicamente la complessità dei sistemi
- Ricerca in una vasta area all'intersezione fra i simulation games, serious games, simulazione, wargame, serious games, cognitive engineering, knowledge engineering, intelligenza artificiale e human-system integration.
- Sviluppo di sistemi innovativi di supporto decisionale
- Utilizzo dei serious games e wargames come metodi di concept development and experimentation.
- Partecipazione allo sviluppo di Minimum Viable Products della NATO

01/10/2020 – 01/03/2023 Genova, Italia

PROFESSORE AGGIUNTO UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI GENOVA

Definizione dei contenuti e insegnamento del corso Computer Games and Simulation nella Laurea Specialistica in Science in Engineering technology for strategy and security

01/10/2021 – 31/08/2022 Austin (TX), Italia

ESPERTO DI WARGAMING CENTRE FOR ADVANCED PATHOGEN THREAT AND RESPONSE SIMULATION

01/08/2012 – 28/02/2013

VISITING SCIENTIST NATO STO CENTRE FOR MARITIME RESEARCH AND EXPERIMENTATION, LA SPEZIA, ITALY

Partecipazione nel progetto europeo di maritime security FP7-NAVTRONIC

01/11/2010 – 31/05/2012 La Spezia, Italia

CONSULENTE NATO UNDERSEA RESEARCH CENTRE

Partecipazione a diversi progetti NATO ed EU nel campo della port protection, energy security, protezione delle infrastrutture critiche, anti-terrorismo e anti-pirateria

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Genova, Italia

DOTTORATO IN SCIENZE E TECNOLOGIE PER L'INGEGNERIA ELETTRONICA E DELLE TELECOMUNICAZIONI Università degli Studi di Genova

- Area di specializzazione: ambiente cognitivi interattivi e intelligenza artificiale

Campo di studio Ingegneria, attività manifatturiere e costruzioni |

Tesi Knowledge Acquisition Analytical Games: games for cognitive systems design

01/09/2007 – 01/07/2009 Genova, Italia

LAUREA SPECIALISTICA IN INGEGNERIA CIVILE ED AMBIENTALE

- Indirizzo di specializzazione: Ingegneria delle Acque e della Protezione del Suolo

Campo di studio Ingegneria, attività manifatturiere e costruzioni | **Voto finale** 110 cum laude

• Indirizzo: Ingegneria Civile ed Ambientale

Campo di studio Ingegneria, attività manifatturiere e costruzioni

● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	C2	C2	C2	C2	C2
OLANDESE	C2	C2	C2	C2	A1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

09/01/2025

FIRMA

Francesca De ROSA

(firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D.lgs. n. 39/1993)